**Конспект «Условия в PHP»**

**Условная конструкция**

Специальная конструкция, которая позволяет выполнять какие-то действия в зависимости от выполнения условий.

Синтаксис конструкции:

if ($temperature > 20) {

keks\_log('Погода хорошая!')

// Эти действия выполнятся, если условие в круглых скобках истинно

}

Первая часть конструкции — слово if, которое называют **условным оператором**. Дальше в круглых скобочках идёт **условие**, а в фигурных скобочках находятся действия или по-другому **тело условия**.

**Альтернативное условие**

else используют, чтобы обозначить альтернативный вариант действий на случай, если условие внутри if не выполнится.

Чтобы добавить эту конструкцию в код, после закрывающей фигурной скобки if добавляем слово else, фигурные скобки, а внутри фигурных скобок пишем, какие действия надо выполнить.

if (условие) {

действия;

} else {

другие действия;

}

**Внедрение условия в шаблон**

PHP позволяет использовать условия внутри шаблонов, чтобы менять разметку в зависимости от ситуации.

<?php if (условие): ?>

разметка

<?php endif; ?>

**Логические (булевы) значения**

Булевых значений всего два: true — означает «истинно», false — означает «ложно». Конструкции с логическими значениями называются логическими операциями.

$is\_new = true;

if ($is\_new) {

keks\_log('Новинка!');

}

// В консоль выведется: "Новинка!"

В круглых скобках мы ни с чем не сравниваем значение переменной. Если оно true, то действия внутри тела условия выполнятся. Если значение переменной будет false, то не выполнятся.

**Логическое ИЛИ**

Логический оператор ИЛИ используется, когда есть несколько условий и мы должны выполнить действие, если *хотя бы одно из них* выполняется. Обозначается знаком ||.

Например:

$mark = 3;

$clean = true;

if ($mark > 4 || $clean) {

keks\_log('Маам, ну купи мороженку!');

// Мы попросим мороженку, если мы получили 5 или прибрались в комнате

}

Команды в теле условия выполнятся только тогда, когда одно или оба условия в круглых скобках true.

**Логическое И**

Логический оператор И используется, когда есть несколько условий и мы должны выполнить действие, если *все из них* выполняются. Обозначается знаком &&.

Например:

$is\_sunny = true;

$temperature = 25;

if ($is\_sunny && $temperature > 22) {

keks\_log('Говорю, что заболел, и иду гулять!');

// Если на улице солнце **и** больше 22 градусов,

// прогуливаем работу

}

**Конкатенация**

Операция склеивания нескольких строк в одну.

$product\_class = 'item' . ' item-hot';

// Получается строка 'item item-hot', все пробелы сохраняются

**Добавление класса в разметку**

Условие в шаблоне

<section class="item

<?php if ($is\_new): ?>

item-new

<?php endif; ?>

">

Класс item-new в теле условия не оборачивается в кавычки. Перед item-new надо поставить **пробел**, чтобы два класса не слиплись в одно слово.

Условие в сценарии

Ещё один вариант внедрения класса — добавить в разметку переменную, которая будет содержать конечный результат — строку с необходимыми классами. А само условие написать в сценарии. Тогда код в шаблоне получается не таким громоздким и его удобней читать.

В разметке:

<section class="<?= $product\_class ?>">

В сценарии:

$product\_class = 'item';

if ($discount > 1400 || $is\_last) {

$product\_class = $product\_class . ' item-hot';

// Слово 'item' склеится со словом 'item-hot' в одну строку

};

**Арифметические операторы**

В программировании часто используют математические знаки и называются они арифметическими операторами. Например, оператор + складывает значения, оператор \* умножает, / делит. Подробнее об этом можно узнать из [спецификации](https://www.php.net/manual/ru/language.operators.arithmetic.php) языка.

* при добавлении условий используется полная запись PHP-тегов, а не сокращённая;
* вместо фигурных скобок после if ставится двоеточие;
* конец условия в шаблоне обозначается командой endif после которой ставится точка с запятой.